

# Ghorxata 1.0



## Sortida del depurador



figura 1



figura 2



figura 3



figura 4



figura 5



figura 6



figura 7



figura 8



figura 9



figura 10



figura 11



figura 12

## Codi font

```
*****
*
*  Ghorxata 1.0      - vàlid per convertir a khorxata
*
*  Regula la temperatura a l'estiu de l'usuari de l'ordinador
*
*  Copyright (C) 2007 by Carles Oriol,,,
*  carles@kumbaworld.com
*  per a l'equip d'ubuntaires en català. http://www.ubuntu.cat
*
*  This program is free software; you can redistribute it and/or modify
*  it under the terms of the GNU General Public License as published by
*  the Free Software Foundation; version 2 or later
*
```

```

*
*****/

#include <math.h>

#include <batedora_vertical.h>
#include <balanca.h>
#include <mesurador.h>
#include <colador_xines.h>
#include <ampolla.h>
#include <filtre_permanent_de_cafe.h>
#include <recipient.h>
#include <ingredients.h>
#include <embut.h>

#include <temporitzadors.h>

#define QUANTITAT 100
#define QUANTITAT_AIGUA_PASSADA_BATEDORA 300

void main ()
{
    // Demostració de la creació de l'objecte orxata;
    // Carles Oriol 21/06/2007

    const int quantitat_aigua = QUANTITAT * 6;

    // Construïm els objectes per treballar
    batedora_vertical batedora = new batedora_vertical ( CAPACITAT_BATEDORA );
    colador_xines colador = new colador_xines ();
    recipient_colador = new recipient ( QUANTITAT * 8 );
    // Reservem al recipient per colar capacitat màxima dels ingredients a afegir.
    // tot i que sobrarà espai

    // vinculem el colador i el recipient per que rebi la sortida
    colador.vincula ( recipient );

    // El modul batedora destruirà tots els objectes afegits
    // Es important processar l'ingredient xufes en aigua durant 12h però no necessari
    batedora.Afegeix( new ingredients_xufes ( QUANTITAT ) ); // figura 1 i 2
    batedora.Afegeix( new ingredients_sucres ( QUANTITAT ) );

    // figura 3

    int quantitat_feta = 0;

    // Farem les carregues necessàries de la batedora fins que acabem amb l'aigua

    while ( quantitat_feta < QUANTITAT * 6 )
    {
        int quantitat_a_fer = min( QUANTITAT_AIGUA_PASSADA_BATEDORA,
            (QUANTITAT * 6) - quantitat_feta );

        batedora.Afegeix ( new ingredients_aigua ( quantitat_a_fer ) ); // figura 4
        batedora.Velocitat( 3 ); // velocitat del 1 al 3
        batedora.Corre (); // figura 5

        temporitzadors.dorm ( 60 * 3 ); // en segons

        batedora.Atura ();

        colador.Afegeix( batedora.Resultat() );

        colador.cola(); // figura 6

        // el buffer del colador és manté entre passades.

        // tornem a passar el residu del colador a la batedora per tornar a carregar aigua.
        batedora.Afegeix( colador.Residu() );

        quantitat_feta += quantitat_a_fer;
    }

    // preparem els objectes per fer el filtrat fi.

    // figura 8
    embut_gran embut = new embut_gran( );
    filtre_permanent_de_cafe filtre = new filtre_permanent_decafe();
    ampolladegasosa ampolla = new ampolladegasosa();

    embut.AfegirFiltre( filtre ); // figura 9 - Vinculem el filtre de dades a l'operativa de l'embut.

```

```

embut.Vincula ( ampolla );

// Compte!! En aquest procés tenim en compte per simplificar que la capacitat d
// e l'ampolla es suficient per el total del resultat
// Possibilitat de sobrecàrrega de pila produint un error no recuperable que implicaria
// un complicat procés de neteja
// revisar a la versió 1.1

// Afegim el contingut del recipient a l'embut i aquest ens carregarà l'objecte ampolla.
embut.Afegeix( recipient.Resultat() ); // figura 10 i figura 11 - Ja que el procés es dispara sol

// ja tenim la horxata preparada a ampolla.Contingut();
// Ara cal refrigerar-la i deixar-la reposar 24 h.

nevera lamevanevera = new nevera( );
lamevanevera.posar( ampolla );

temporitzadors.dorm ( 60 * 60 * 24 );

lamevanevera.treue( ampolla );

// i ... taxan!!! ja tenim l'objecte orxata.

// horxata = ampolla.Contingut(); !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

// Els destructors dels següents objectes inclouen un procés de netejat
delete ampolla;

delete filtre;
delete embut;

delete recipient;
delete colador;
delete batedora;
}

```